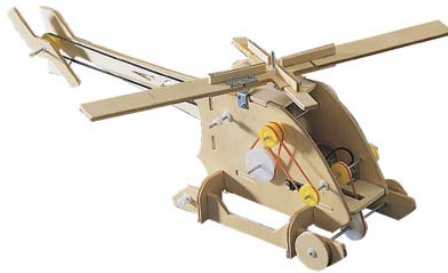
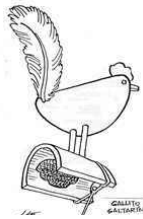


Proyecto de Equipo "JUGUETE DIDÁCTICO"



Diseña y construye un juguete didáctico para un/a niño/a de la edad que tú elijas.

Condiciones:



El juguete tiene que ser didáctico.



didáctico.

1. adj. Pertenciente o relativo a la enseñanza.
2. adj. Propio, adecuado para enseñar o instruir.
Método, género didáctico Obra didáctica
3. adj. Pertenciente o relativo a la didáctica.
Apl. a pers., u. t. c. s.
4. f. Arte de enseñar.

Diccionario de la Real Academia Española



El juguete debe contener los operadores mecánicos estudiados en el curso anterior (palanca, polea, engranaje, polea de transmisión, leva, rueda excéntrica, biela, cigüeñal, etc.)



El juguete construido debe ser un prototipo (escala real 1:1).



Para dibujar el croquis se tendrá en cuenta todo lo pedido en el proyecto anterior.



En este proyecto se valorará especialmente la fase de diseño:

- Búsqueda de tipos de juguetes en publicidad, folletos, TV, etc.
- Realización de encuestas a futuros usuarios del producto.
- Realización de varios bocetos para poder decidir finalmente cuál de ellos escogeremos.
- Como novedad de este proyecto se pide PUBLICITAR DE MANERA ADECUADA EL JUGUETE (REALIZAR FOLLETOS, CARTELES, ANUNCIO DE TV, ANUNCIO DE RADIO, ETC). El día de la presentación del proyecto en clase se debe exponer la publicidad realizada.

